**Les règles du Hackathon**

* Les participants au hackathon doivent être inscrits dans l’un des établissements universitaires de la wilaya d’Oran
* Seuls les étudiants inscrits au préalable en ligne et ayant répondu au formulaire peuvent participer à la compétition
* Les participants peuvent concourir individuellement ou en groupe de 3 membres maximum
* Les participants du même groupe peuvent être de spécialité ou de niveau différent
* Interdiction d’utiliser son propre ordinateur, les participants auront des machines à leurs dispositions pour relever le challenge
* Le code source doit être commenté
* Les packages utilisés doivent être open source accessible au public
* Les participants doivent communiquer au comité d’organisation (adresse mail) les outils nécessaires (bibliothèques, Framework, IDE, …) au développement 48 heures avant le déroulement du challenge.
* Les solutions proposées ne doivent pas enfreindre les droits d'un tiers et vous devez être légalement autorisé à céder à l’université Oran 1 la propriété de tous les droits d'auteur sur le code des solutions gagnantes.